

Hideki Nakazawa Exhibition "Art Patents"
中ザワヒデキ展「芸術特許」

国内特許第 2968209号 三次元グラフィックス編集装置および方法 (1996-1999)
JPN Patent Number: 2,968,209 DEVICE FOR PROCESSING A 3-D IMAGE AND THE METHOD

国内特許第 2968210号 三次元グラフィックス編集装置 (1996-1999)
JPN Patent Number: 2,968,210 DEVICE FOR PROCESSING A 3-D IMAGE

国内特許第 3150066号 造形装置および方法 (1996-2001)
JPN Patent Number: 3,150,066 SOLID OBJECT GENERATION AND THE METHOD

米国特許第 6144384号 属性を利用したボクセルデータ編集装置 (1996-2000)
US Patent Number: 6,144,384 VOXEL DATA PROCESSING USING ATTRIBUTES THEREOF

米国特許第 5807448号 造形装置 (1996-1998)
US Patent Number: 5,807,448 SOLID OBJECT GENERATION

国内特許出願平 9-118229 文書処理装置 (1997)
JPN Patent Pending: H9-118229 DEVICE FOR PROCESSING A TEXT DOCUMENT

国内特許出願平 10-346177 三次元表示装置 (1998)
JPN Patent Pending: H10-346177 DEVICE FOR DISPLAYING A 3-D IMAGE

中ザワヒデキの特許関連全記録 (1996-2005)
All the Records on Hideki Nakazawa's Patents

3Dソフト デジタルネンド (1996)
3D Software Digital Nendo (Digital Clay)

テキスト 視覚芸術史における「デジタルネンド」誕生の意味 (1996)
Text Significance of "Digital Nendo" in Visual Art History

座標空間表示装置と三次元五目並べ (1998-1999)
Device for Displaying the Space Coordinates and the 3-D Gobang

2.73次元の直方体型レゴスポンジ (1998)
Lego-Sponge in Rectangular Parallelepiped of 2.73 Dimensions

May 7 - May 28, 2005

Gallery Cellar